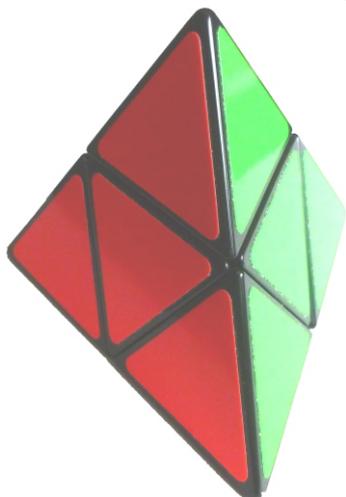
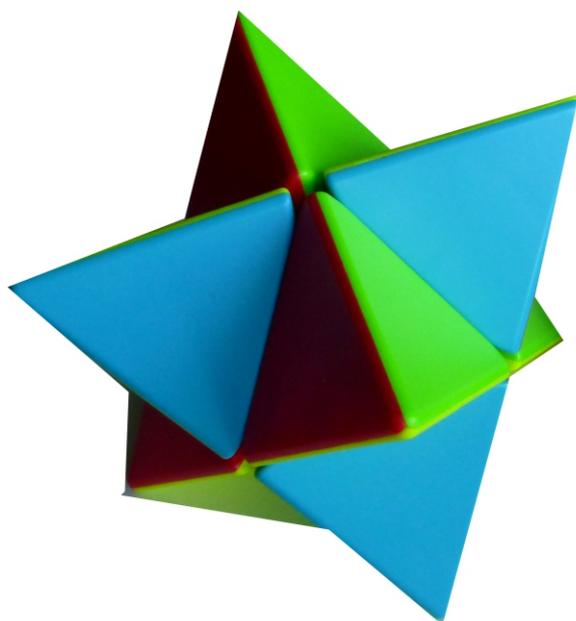


STAR BURST

Con las piezas de dos PYRAMORPHIX monté un STAR BURST Y un PYRADIAMOND, cuyas fotografías se muestran a continuación:



PYRAMORPHIX



STAR BURST



PYRADIAMOND

El Star burst es un puzle sencillo de resolver y hace momo si fuera un cubo de Rubik 2x2x2 y su mayor dificultad es acostumbrarte a ver la semejanza entre ambos puzles.

En las páginas siguientes se expone una forma de solucionarlo.

En la primera página, junto a las fotografías del Pyramorphix y del Pyradiamond, puede verse otra del Starburst resuelto.

El método presentado para resolverlo consta de cuatro fases:

Primera fase. Resolver totalmente la primera capa.

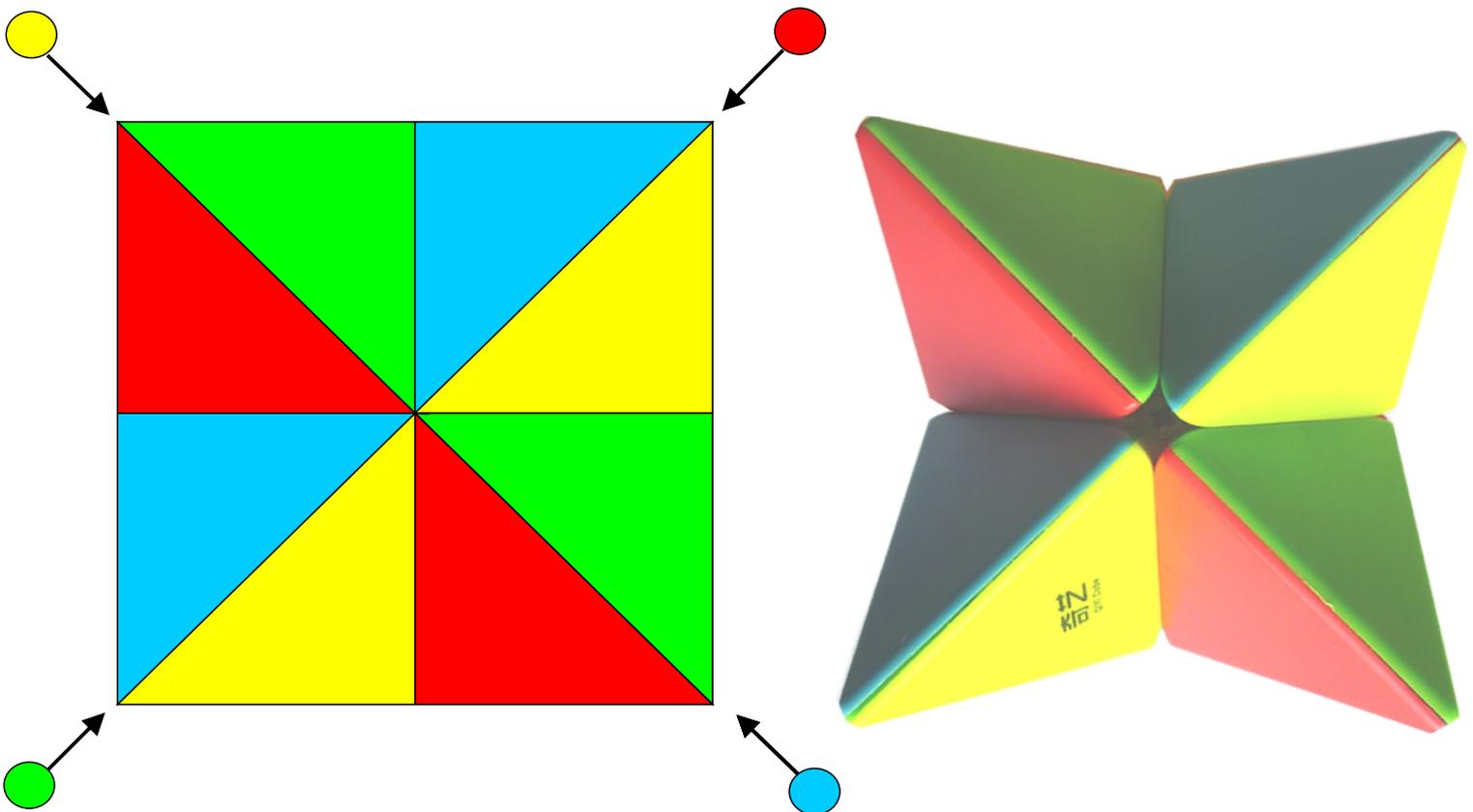
Segunda fase. Colocar las piezas de la segunda capa en su lugar, sin preocuparnos de momento de la orientación que presentan.

Tercera fase. Orientar las piezas de la segunda capa.

Cuarta fase. Girar si es necesario una de las capas con respecto a la otra, con lo que quedará el puzle solucionado.

PRIMERA FASE

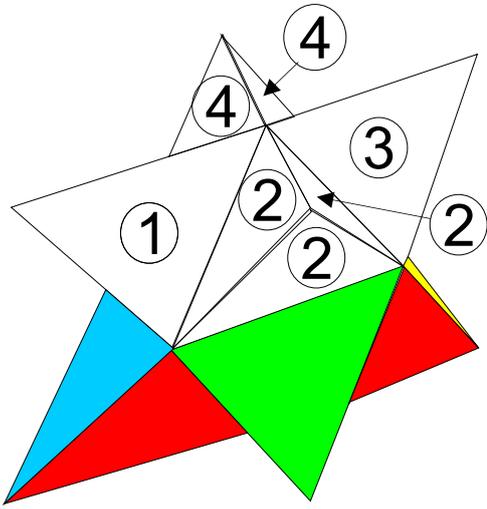
Debido a que la primera fase no presenta ninguna dificultad proponemos resolverla intuitivamente. No obstante a continuación hay una figura indicativa del orden y orientación de cada una de las piezas cuando dicha capa está bien resuelta.



VISTA DE LA CARA SUPERIOR RESUELTA

Obsérvese como el color de la tercera cara de cada una de las pirámides que forman la capa superior, que no se ve en el dibujo pero está representado en cada una de las esquinas por un círculo junto a una flecha, coincide con el color de la cara opuesta. A la derecha del citado dibujo una foto en planta de la primera capa resuelta en la misma posición

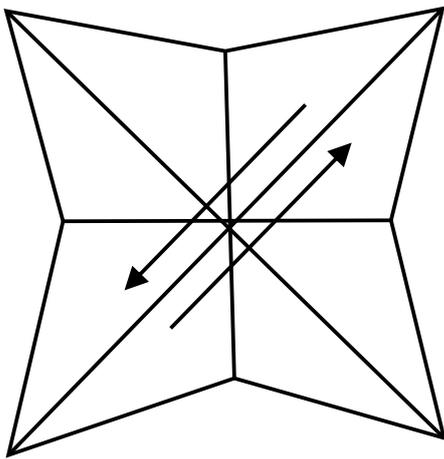
SEGUNDA FASE



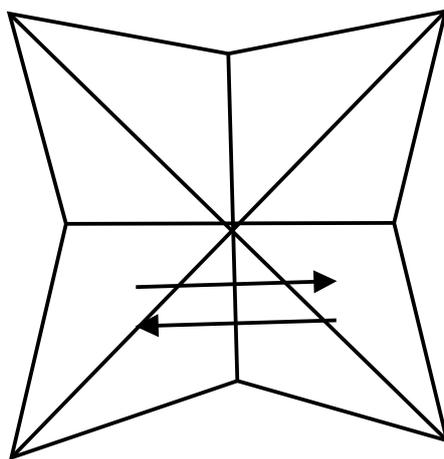
Solucionada la primera capa y volteado el puzle de manera que la capa resuelta quede en la parte inferior giraremos la capa superior, para colocar el mayor número de piezas de esta capa bien colocadas prescindiendo de su orientación.

Tendremos que tener en cuenta que cada una de las pequeñas pirámides colocadas en el centro de uno de los triángulos grandes de un color no puede tener en ninguna de sus caras el color del triángulo grande

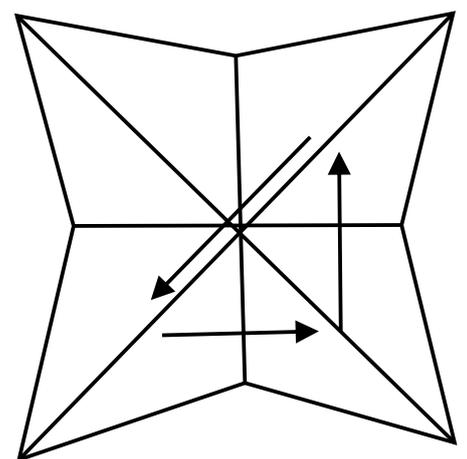
de sus caras verde. La marcada con el número 1 no podrá tener ninguna de sus caras azul. La marcada con el número 3 no podrá tener ninguna de sus caras amarilla. La marcada con el número 4 no podrá tener ninguna de sus caras



B L U L' U' B' U'



F U F' U' L' U' L



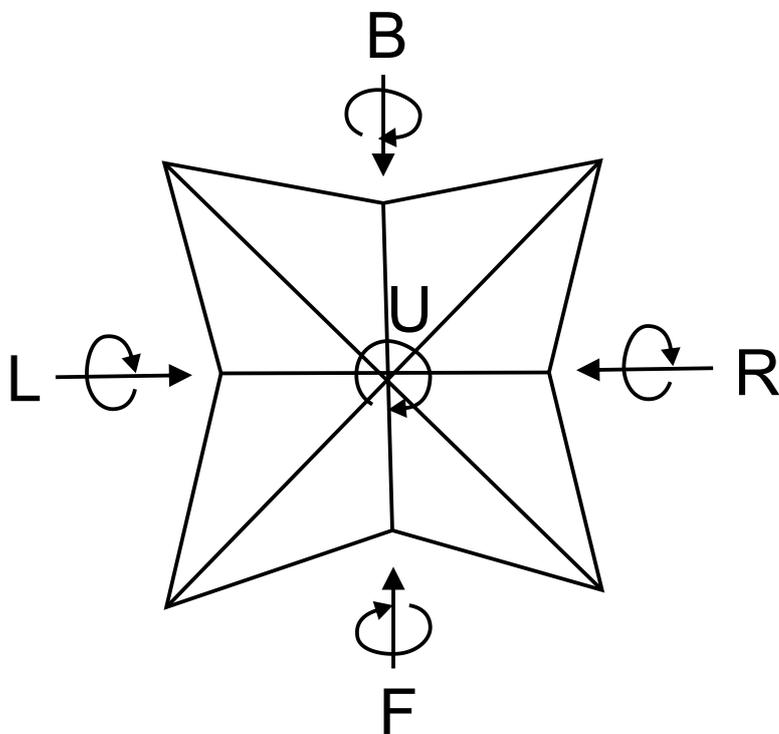
F L U L' F' L U' L'

TERCERA FASE

Girada la capa superior tendremos por lo menos una pieza de dicha capa bien colocada respecto a la capa inferior (insisto en que de momento no tenemos que preocuparnos de la orientación de las piezas). Encima de este texto de la tercera fase hay tres figuras con sus correspondientes series de movimientos que nos permitirán ordenar las cuatro piezas.

Estas figuras representan unas vistas en planta del puzle, lo que hay que tener en cuenta para aplicar las series de movimientos.

De todas formas se indican a continuación los significados de cada una de las letras utilizadas.



Los giros son de 90°, a derechas si no llevan apóstrofo y a izquierdas si lo llevan.

- R = derecha.
- L = izquierda.
- U = arriba.
- D = abajo.
- F = frente.
- A = atrás.

ORIENTACIÓN DE LAS PIEZAS DE LA CARA SUPERIOR CUARTA FASE

Mediante R D D R F A A F' se puede girar la pieza situada en posición superior frontal derecha (UFR) doblemente a derechas. Los giros producidos, indicados en la figura, son de 90° sobre un eje horizontal perpendicular a la cara R (derecha) y sobre otro también horizontal, pero perpendicular a la cara F (frontal).

Mediante una serie de los mismos giros, pero realizados de forma inversa, F D D F' R' D D F se logra girar la pieza situada en la misma posición doblemente a derechas según los ejes ya citados.

Estas series han de realizarse siempre por parejas. Se efectuará una de ellas para girar una pieza y a continuación se girará la capa superior para colocar otra pieza en la posición superior frontal derecha y se realizará la serie contraria. Es posible que haya que realizar dos veces esta doble operación, pero de esta forma quedará resuelta la capa superior, de manera que ya solo habrá que girar una de las capas sobre el eje vertical para que el puzle quede ya totalmente resuelto.